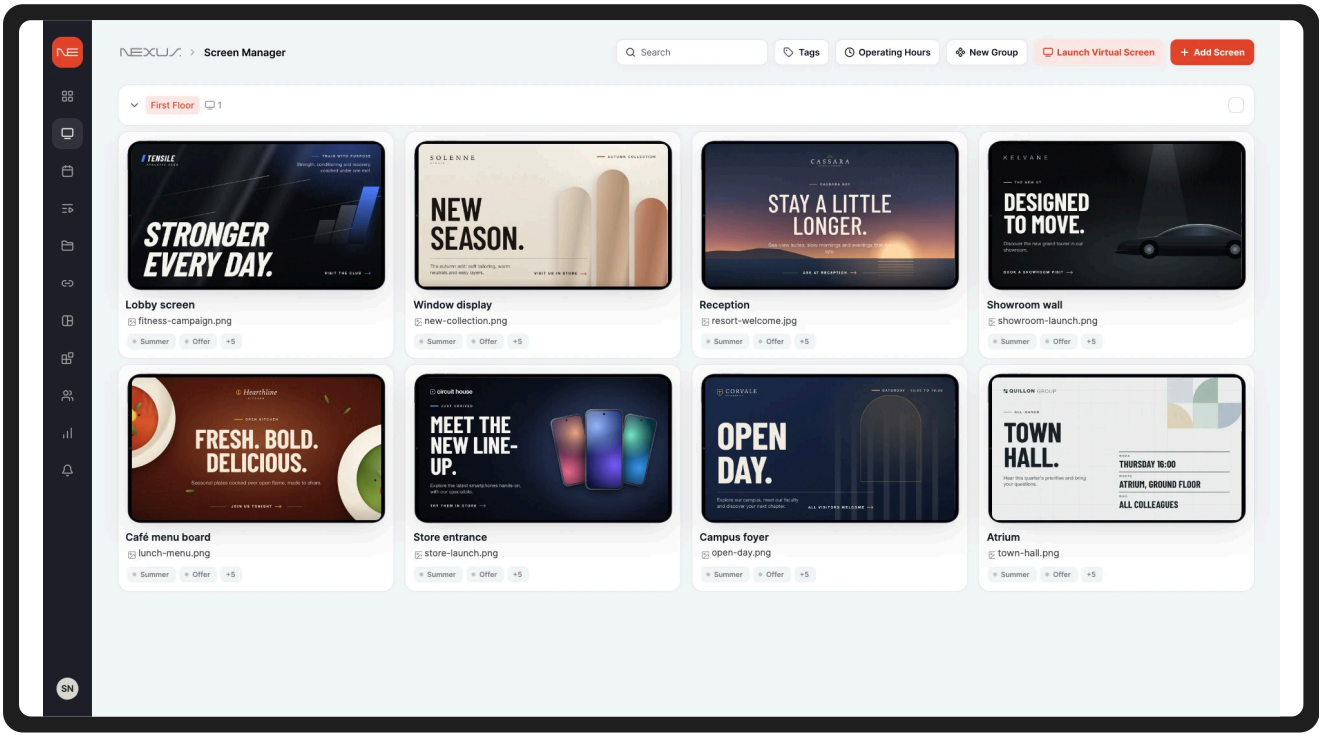
FICHA TÉCNICA

NEXUS SIGNAGE.

Diseñe, programe y publique contenido en las pantallas de todas sus sedes, y vea qué se reproduce en cada pantalla.



Screen Manager: todas las pantallas y lo que reproduce cada una

176
funcionalidades

7
áreas de funcionalidades

2
opciones de despliegue: en la nube o en local (on-premises)

1
consola e inicio de sesión para todos los productos de Nexus Cloud

Diseñar

Plantillas y un diseñador visual para contenido de pantalla coherente con la marca.

Programación

Listas de reproducción y franjas horarias para cada grupo de pantallas.

Publicar y supervisar

Envíe contenido a grupos de pantallas y vea qué está en directo.

FUNCIONALIDADES.

Un solo flujo de trabajo para el contenido de sus pantallas: créelo coherente con la marca, planifique cuándo se reproduce y publíquelo en las pantallas adecuadas.

Gestión de contenido y multimedia

Una biblioteca para imágenes, vídeos, documentos, páginas web y widgets en directo, organizada con carpetas y etiquetas.

Biblioteca multimedia central

Una biblioteca compartida de la que procede el contenido de cada pantalla.

Vista previa, recorte y detalles de medios

Pequeños ajustes de encuadre realizados dentro de la consola.

Código QR en contenido web

Los espectadores pueden abrir la página mostrada en su propio dispositivo.

Widget de reloj

Las pantallas muestran la hora actual sin actualizaciones manuales.

Widget de bolsa

Información de los símbolos bursátiles mostrada sin actualizaciones manuales.

Texto animado

Titulares en movimiento y mensajes de bienvenida sin producción de vídeo.

Ordenación de medios

Recursos ordenados por el atributo que importa.

Carga de contenido multimedia local

Los archivos llegan directamente a la biblioteca.

Selección múltiple de medios

Varios recursos gestionados a la vez.

Catálogo de Widgets Manager

Todos los tipos de contenido en directo configurados en un solo lugar.

Etiquetas de medios

El contenido puede filtrarse por campaña, sede o formato.

Páginas web y paneles en pantalla

Las pantallas pueden mostrar una página web en directo en lugar de una copia estática.

Generación de imágenes con IA

Un borrador de imagen que el equipo revisa antes de usarlo.

Widget de noticias

Los titulares filtrados se alternan sin edición manual.

Widget Counter (cuenta atrás)

Las pantallas muestran el tiempo que falta para un evento con el estilo elegido.

Filtro por tipo de medio

El tipo de contenido adecuado, encontrado rápidamente.

Carpetas multimedia y acciones de carpeta

Recursos agrupados por campaña y convertidos en una lista de reproducción.

Estados de optimización de vídeo

Los equipos solo despliegan vídeo preparado.

Documentos como contenido de pantalla

Documentos mostrados página por página sin conversión.

Instancias de widget reutilizables

Una configuración reutilizada en todo el contenido.

Vista previa en directo en los editores de widgets

Las modificaciones se comprueban antes de publicarse en las pantallas.

Widget de Google Sheets

Las pantallas muestran la hoja de cálculo, con opciones de actualización y desplazamiento automático, sin volver a subirla.

Widget de Google Slides

Las diapositivas se reproducen en pantalla sin necesidad de exportarlas antes.

Widget de panel de menú: editor de contenido

El contenido del menú se edita en un solo lugar y se comprueba en una vista previa antes de llegar a las pantallas.

Diseños y orientación de los paneles de menú

Un mismo menú puede mostrarse como menú con fotos, como lista simple o como cuadrícula de fotos, en horizontal o en vertical.

Páginas del menú y rotación

Los menús largos siguen siendo legibles en varias páginas.

Personalización avanzada del tema del menú

Control preciso del aspecto de un menú sin herramientas de diseño.

Estilos de fondo de los widgets: sólido, degradados predefinidos e imagen

Los fondos de los widgets pueden adaptarse al entorno sin un diseño aparte.

Modos de visualización de documentos: diapositivas o desplazamiento

Los documentos se muestran de la forma que mejor se adapta a su diseño, sin convertirlos antes.

Los widgets en directo conservan sus últimos datos válidos

Menos paneles de error en las pantallas con datos en directo.

Widget Links

Contenido web en directo con actualización y QR opcional.

Widget de Google Docs

Los documentos aparecen en pantalla sin necesidad de convertirlos antes.

Etiquetas en listas de reproducción, programaciones y diseños

Contenido relacionado localizado entre distintos tipos mediante etiquetas.

Tamaños de los artículos del menú y opciones de precio

Los precios por tamaño aparecen junto al artículo en lugar de en líneas separadas.

Árabe, derecha a izquierda y moneda local en los menús

Un mismo menú puede mostrarse con un diseño de derecha a izquierda, con fuentes árabes y precios en riyales.

Temas predefinidos y temas guardados para los menús

Un tema de marca puede guardarse y volver a aplicarse.

Comprobación del contraste de color en los menús

Los problemas de legibilidad se señalan mientras se diseña el menú.

Visibilidad del uso y protección del contenido en uso

Las limpiezas de la biblioteca no eliminan por accidente contenido en directo.

Optimización automática de vídeo en varias calidades

Reproducción fluida con menos ancho de banda y sin preparación manual de los vídeos.

Duplicar un elemento multimedia

Copias rápidas sin volver a subir los archivos.

Carga comprobada frente al almacenamiento disponible antes de la transferencia

Rechazo inmediato cuando no hay espacio.

Listas de reproducción y programación

Listas de reproducción con tiempos exactos y programaciones por intervalo de fechas, día de la semana y hora del día, con los conflictos señalados.

Creador de listas de reproducción

Varios mensajes rotan en una pantalla con un orden y unos tiempos definidos.

Vista previa de la lista de reproducción

La secuencia se comprueba antes de llegar a las pantallas.

Vistas de calendario (día, semana, mes, año)

El contenido planificado es visible para cualquier intervalo de tiempo.

Indicadores de conflicto de programación

Las superposiciones se señalan antes de la publicación.

Asignar programaciones a pantallas y grupos

Una programación se aplica a todas las pantallas de los grupos elegidos.

Biblioteca de listas de reproducción

Uso de cada lista de reproducción visible antes de realizar cambios.

Duración total del bucle y pantallas asignadas en el creador

Los editores ven la duración del bucle y a cuántas pantallas afecta un cambio.

Duración en bloque con valores predefinidos

Un bucle completo con los tiempos ajustados en un solo paso.

Color de la lista de reproducción

Listas de reproducción identificables de un vistazo.

Fundido entre elementos de la lista de reproducción

Transiciones más suaves entre elementos.

Creador de programaciones (intervalo de fechas, horas de reproducción, días)

El contenido cambia según un calendario planificado sin intervención manual.

Vista de línea de tiempo (Gantt)

Los huecos y los solapamientos son visibles antes de llegar a las pantallas.

Filtros de en directo ahora, próximos y finalizados

La programación actual y la próxima son visibles de un vistazo.

Vista previa de la programación

El contenido programado se comprueba con antelación.

Acciones de listas de reproducción

Las versiones aprobadas pueden duplicarse antes de revisarlas.

Duración por elemento

Cada elemento se muestra durante el tiempo adecuado.

Quitar todos los elementos

Una lista de reproducción vaciada en un solo paso.

Reordenación de los elementos de la lista de reproducción arrastrándolos

Secuencia cambiada en segundos.

Biblioteca de programaciones
Estado y uso visibles por programación.

Panel de contenido de la programación y filtros
Contenido adecuado encontrado y añadido.

Filas programadas
Cada regla visible en una sola línea.

Recurrencia: intervalo de fechas continuo
El contenido empieza y termina en fechas definidas.

Recurrencia: semanal con selección de días de la semana
El contenido sigue la semana.

Recurrencia: fechas específicas
Contenido mostrado solo en las fechas elegidas.

Horario de reproducción diario o todo el día
El contenido sigue la jornada comercial.

Color y configuración de la programación
Programaciones identificables de un vistazo.

Alertas de programación y de campañas
Los equipos pueden prolongar, sustituir o corregir las campañas antes de que terminen o se solapen.

Versiones de borrador y publicadas con actualización automática de las pantallas
Edición segura, con cambios que llegan a todas las pantallas asignadas solo cuando el equipo decide publicar.

Efectos de transición de la lista de reproducción
Bucles más fluidos y profesionales que se ven igual en la vista previa que en pantalla.

Prioridad de la programación y cambio puntual
El contenido de las fechas especiales prevalece automáticamente y los cambios se producen a su hora.

Gestión de pantallas y dispositivos
Todas las pantallas registradas, con nombre y supervisadas, con su estado y lo que están reproduciendo.

Screen Manager con el estado de reproducción actual
El estado actual de cada pantalla es visible desde una sola vista.

Registrar una pantalla mediante el ID de pantalla del reproductor
Las pantallas se añaden a la cuenta introduciendo un código.

Horario de funcionamiento por pantalla
Las pantallas siguen el horario de apertura de la sede.

Información de la pantalla y detalles del dispositivo
Los detalles del dispositivo están disponibles de forma remota para el soporte.

Vista en directo de una pantalla
Los operadores pueden revisar una pantalla de forma remota.

Vista de lista de pantallas
Estado comparado entre muchas pantallas a la vez.

Acciones de la tarjeta de pantalla
Las tareas habituales de las pantallas se realizan desde la lista.

Página de detalle de la pantalla
Todo sobre una pantalla en un solo lugar.

Resumen del estado de las pantallas
Datos clave del dispositivo disponibles de forma remota.

Recursos de la pantalla
Los problemas de recursos son visibles de forma remota.

Datos de la pantalla desde la consola
Los registros de las pantallas se mantienen exactos sin desplazarse a la sede.

Identificadores de pantalla y valores de auditoría
Identificadores exactos disponibles para el soporte.

Telemetría: dispositivo y plataforma
Modelo y sistema operativo del dispositivo conocidos de forma remota.

Telemetría: CPU, memoria y almacenamiento
Los límites de recursos se comprueban de forma remota.

Telemetría: decodificador activo y códecs de vídeo
La compatibilidad de códecs se comprueba antes de una campaña de vídeo.

Vista previa de pantalla con actualización automática
Una vista remota rápida del contenido actual de una pantalla y una señal evidente cuando está sin conexión.

Encuestas de Nexus Surveys en pantallas de señalización digital
Un mismo parque de pantallas sirve tanto para la señalización digital como para las opiniones de los clientes.

Actualizaciones en directo sin interrumpir la reproducción
Los cambios llegan a las pantallas conectadas sin desplazamientos ni reinicios, y las republicaciones sin cambios no interrumpen la reproducción.

Capturas de pantalla automáticas y a petición
Confirmación visual remota de cada pantalla.

Plantillas y diseños
Una galería de plantillas y un diseñador por capas para crear contenido acorde con la marca en formato horizontal, vertical y personalizado.

AI Designer (diseño a partir de una descripción de texto)
Un borrador de diseño que el equipo revisa y edita en el diseñador.

Edición de imágenes con IA en el diseñador
Retoques rápidos de imágenes sin salir del diseñador.

Galería de plantillas
Los equipos parten de un diseño preparado en lugar de un lienzo en blanco.

Búsqueda de plantillas y filtrado por etiquetas
Las plantillas pueden encontrarse por nombre o por etiqueta.

Diseños horizontales y verticales
El contenido se crea con la forma de la pantalla en la que se reproduce.

Lienzo del diseñador visual
Los equipos componen y editan el contenido de las pantallas en la consola.

Controles tipográficos y carga de fuentes
Las pantallas pueden usar fuentes de marca en alfabeto latino y árabe.

Capa de fuente RSS en los diseños
El texto en pantalla sigue una fuente de datos elegida.

Biblioteca del diseñador
Diseños localizados por nombre y forma de pantalla.

Panel de información del diseño
Propiedad y uso visibles antes de realizar cambios.

Deshacer, rehacer, pantalla completa y zoom
Edición más rápida y segura.

Vista previa del último diseño guardado
Los revisores ven exactamente lo que se guardó.

Herramienta de texto
Títulos y texto de cuerpo estructurados.

Herramienta Links en los diseños
Una página web mostrada junto a otras capas.

Lista de reproducción dentro de un diseño
Contenido rotativo dentro de un diseño de marca fijo.

Capa contenedora
Diseños estructurados con paneles.

Selector de color de fondo
Colores de marca exactos aplicados.

Acciones de My Designs
Un diseño enviado a pantallas o añadido a listas de reproducción desde la biblioteca.

Crear un diseño en blanco
Un borrador limpio, listo para editar.

Versiones del diseño e historial de versiones
Versiones guardadas disponibles para su revisión.

Panel de capas
Cualquier elemento seleccionado con precisión.

Herramientas de fotos y vídeos
Contenido de la biblioteca insertado sin salir del editor.

Herramienta PDF en los diseños
Archivos PDF colocados directamente en los diseños.

Widgets dentro de un diseño
Elementos en directo, como un reloj, dentro de un diseño.

Posición, tamaño, estilo y animación de las capas
Posicionamiento exacto y estilo coherente.

Operaciones con múltiples sedes

Grupos, etiquetas y un mapa para organizar las pantallas por sede, y una sola acción para actualizar muchas de ellas.

Publicar un diseño en pantallas o grupos desde el diseñador
Un diseño terminado puede enviarse a las pantallas previstas desde donde se creó.

Etiquetas de pantalla
Las pantallas pueden localizarse y seleccionarse como destino mediante cualquier etiqueta.

Grupos de pantallas
El contenido y la configuración se aplican a muchas pantallas a la vez.

Seleccionar varias pantallas y actuar sobre ellas
Una sola acción se aplica a una selección de pantallas.

Asignar contenido a una pantalla

El contenido de una pantalla puede cambiarse directamente.

Asignar contenido a un grupo de pantallas

Todas las pantallas de un grupo cambian de contenido a la vez.

Vista de mapa de las pantallas

Las sedes sin conexión son visibles en un mapa.

Establecer la localización de la pantalla

Todas las pantallas pueden situarse en el mapa.

Agrupaciones en el mapa y panel lateral de pantallas

Las pantallas de una sede se revisan juntas desde el mapa.

Cambiar Now Playing desde la página de la pantalla

El contenido de una pantalla se cambia desde su propia página.

Publicar y después asignar a pantallas

Un paso de publicación antes de asignar pantallas.

Selector de pantallas para la asignación

Destinos comprobados antes de la confirmación.

Pantalla de bienvenida para toda la organización

Las pantallas sin asignación muestran una imagen de marca aprobada.

Contenido de grupo con excepciones por pantalla

Contenido coherente en todo el grupo con excepciones locales sencillas.

Organización de pantallas mediante arrastrar y soltar

Reestructuración más rápida de los grupos de pantallas a medida que cambian las sedes y los departamentos.

Compatibilidad con reproductores y pantallas

Las pantallas se registran desde la consola con el ID que muestra su reproductor; las pantallas compatibles se confirman para cada parque.

Virtual Screen (navegador)

El contenido puede revisarse en un navegador antes de la implantación.

Panel de ajustes del reproductor en pantalla

Las correcciones habituales in situ llevan minutos y no requieren el portal.

Reproducción sin conexión desde la caché local

Las pantallas con contenido en caché siguen reproduciéndolo durante las interrupciones, y el consumo repetido de ancho de banda disminuye tras la primera descarga.

Descarga de Nexus Player desde la consola

El software del reproductor se obtiene desde la consola.

Comprobación de la compatibilidad de vídeo antes de la asignación

Menos fallos de reproducción y un motivo claro para cada pantalla rechazada.

Calidad de vídeo adaptada a cada pantalla

Cada pantalla reproduce una calidad que su hardware puede gestionar, con menos problemas de reproducción en los dispositivos menos potentes.

Reproducción de vídeo con recuperación automática

Menos pantallas bloqueadas y menos desplazamientos a las sedes.

Inicio automático y pantalla completa en modo quiosco

Las pantallas vuelven a su contenido tras los cortes de electricidad sin necesidad de desplazarse.

Estado claro de configuración y conexión en pantalla

Un motivo visible cuando una pantalla no puede conectarse y una primera configuración más rápida.

Los diseños se ven en pantalla igual que en el diseñador

Las pantallas coinciden con el diseño aprobado en alfabeto latino y árabe.

Supervisión y administración

Un panel, informes de reproducción y notificaciones, con usuarios nominales y roles personalizados.

Panel de la red

Un resumen del parque en una sola página.

Registros de reproducción por elemento multimedia

Un registro de reproducción por elemento para comprobar la entrega.

Notificaciones en la aplicación

Los operadores reciben alertas en la consola.

Invitar a usuarios

Cada miembro del equipo tiene una cuenta individual.

Usuarios creados por el administrador con contraseña

TI puede crear cuentas con un cambio de contraseña obligatorio.

Roles predefinidos

Los creadores y los publicadores de contenido están separados.

Roles personalizados con permisos detallados

Los permisos siguen los pasos de aprobación propios de la organización.

Inicio de sesión con correo electrónico y contraseña, con restablecimiento de contraseña

Los usuarios nominativos inician sesión con sus propias credenciales.

Navegación de la consola por módulo

Una sola navegación cubre todo el flujo de trabajo de las pantallas.

Notificaciones de eventos de los dispositivos

Los operadores ven los eventos de los dispositivos en la consola.

Recuentos y accesos directos del panel

Las tareas diarias empiezan desde una sola página.

Panel de actividad y estado de las pantallas en el panel principal

Las pantallas sin conexión son visibles al comienzo del día.

Indicador de almacenamiento utilizado

El uso del almacenamiento es visible antes de que bloquee las subidas.

Medios recientes en el Dashboard

El contenido nuevo es visible para su revisión.

Tarjetas de resumen de informes
Un resumen de disponibilidad y reproducción.

Fichas de informe por pantalla
Pantallas con tiempo de inactividad identificadas.

Pestaña de información de programaciones
Actividad de las programaciones revisada.

Pestaña de información de medios
Número de reproducciones y número de pantallas por recurso.

Estados vacíos y de error en los informes
Interpretación clara de los informes vacíos.

Cambio de contraseña y enlace de restablecimiento
Cambios de contraseña por el propio usuario.

Users Manager
Accesos revisados según el último inicio de sesión.

Despliegue en la nube y local (on-premises)
El mismo producto puede adoptarse con cualquiera de los dos modelos operativos.

Alertas por rol sobre almacenamiento, publicación y procesamiento de vídeo
Las personas adecuadas reciben aviso de los problemas que afectan a la reproducción sin tener que comprobarlo manualmente.

Consola en cinco idiomas, incluido el árabe de derecha a izquierda
Los equipos locales utilizan la consola en el idioma que elijan entre los disponibles.

Prueba de emisión registrada en la pantalla
Pruebas de emisión por elemento procedentes del propio dispositivo.

Tendencia de reproducción y elementos con mejor rendimiento
Se identifica el contenido más reproducido.

Pestaña de información de pantallas
Disponibilidad revisada por pantalla.

Pestaña de información de listas de reproducción
Alcance y número de reproducciones por lista de reproducción.

Intervalos de fechas y filtros de etiquetas en los informes
Informes acotados a un periodo y una etiqueta.

Perfil de My Account
Registros de usuario precisos.

Datos de la organización
Registros de la organización correctos.

Resumen de Roles Manager
Todos los roles y sus usuarios a la vista.

Alertas de conectividad de las pantallas
Los equipos se enteran de las interrupciones y de las conexiones inestables sin esperar a que informen desde la sede.

Exportación del informe de prueba de emisión
Un registro de reproducción que se puede compartir y que respalda las conversaciones sobre la prueba de emisión.

Menús limitados a las áreas permitidas
Una consola más sencilla para cada rol y una separación de funciones más clara.

Eventos de estado de los dispositivos
Los problemas son visibles para el soporte antes de que alguien en la sede informe de ellos.

Su plataforma de experiencia. Su elección de despliegue.

Nexus Signage se ofrece en la nube o instalado en local (on-premises), según sus requisitos. Funciona en la misma consola, con el mismo inicio de sesión, que los demás productos de Nexus Cloud.

Los requisitos técnicos, el dimensionamiento y la infraestructura se confirman con usted para su entorno.

Vea Nexus Signage en sus pantallas. Solicite una demostración en www.nexus-cloud.co.

Las funcionalidades descritas son las disponibles en octubre de 2026. Los dispositivos compatibles, los límites y las integraciones se confirman para cada proyecto. Las imágenes son ilustrativas.